|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **TAREAS U OPERACIONES** | **OPERACIONES EJECUTADAS** | **OPERACIONES FALTANTES** | **SEMINARIO** |
|  | **ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS** |  |  |  |
| 1 | Entender la conceptualización de los sistemas de información. |  |  |  |
| 2 | Definir el ciclo de vida de desarrollo de un sistema. |  |  |  |
| 3 | Definir el análisis Orientado a Objetos mediante UML |  |  |  |
| 4 | Creación de modelos utilizando diagramas de caso de uso y negocio en UML |  |  |  |
| 5 | Implementar diagramas de actividad y clases en UML. |  |  |  |
| 6 | Implementar diagramas de estado. |  |  |  |
| 7 | Implementar diagramas de componentes. |  |  |  |
| 8 | Implementar diagramas de despliegue. |  |  |  |
|  | **INGENIERÍA DEL SOFTWARE** |  |  |  |
| 9 | Introducción a la Ingeniería de Software |  |  |  |
| 10 | Ingeniería de software orientada a objetos |  |  |  |
| 11 | Procesos del software |  |  |  |
| 12 | Ingeniería de Requerimientos |  |  |  |
| 13 | Modelos del proceso de construcción del Software. |  |  |  |
| 14 | Diseño del software en tiempo real |  |  |  |
|  | **LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN I** |  |  |  |
| 15 | Implementar el patrón N-Capas, Singleton. |  |  |  |
| 16 | Gestionar el manejo de transacciones. |  |  |  |
| 17 | Gestionar la seguridad de la aplicación. |  |  |  |
| 18 | Implementar el control Timer y la clase Threads. |  |  |  |
| 19 | Introducción a consultas con LINQ-Language Integrated Query. |  |  |  |
| 20 | Elaborar reportes y gestión de impresiones. |  |  |  |
| 21 | Distribuir aplicaciones, crear proyecto de instalación. |  |  |  |
| 22 | WPF - Windows Presentation Foundation. |  |  |  |
| 23 | Implementar el patrón N-Capas, Singleton. |  |  |  |
|  | **REDES DE COMPUTADORAS** |  |  |  |
| 24 | Reconocer los principales elementos de una red, el Modelo OSI y cableado estructurado |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N°** | **TAREAS U OPERACIONES** | **OPERACIONES EJECUTADAS** | **OPERACIONES FALTANTES** | **SEMINARIO** |
| 25 | Implementación de un cableado estructurado |  |  |  |
| 26 | Implementar un protocolo IPv4 en una PC para compartir recursos e impresoras en una red |  |  |  |